**Examen del lab de programación 3 parcial 2**

Hacer un juego de tablero de 2 jugadores. Las fichas del tablero se pueden desplazar en una cantidad de pasos determinada y tienen una cantidad de vida (hp). Al final de cada turno, todos los jugadores hacen un ataque de area a todos los enemigos que tengan en determinada distancia (similar al manejo de pasos). Cada jugador puede hacer un movimento por turno. Un jugador gana la partida si su contrincante ya no tiene piezas. Existen 3 tipos de terrenos: 1. Paredes: donde las fichas no pueden posicionarse, 2. Caminos: donde las fichas si pueden caminar, 3. Obstaculos: donde las fichas deben utilizar un paso extra para pasar. 4. Ventaja: donde las fichas obtienen un paso adicional.

1. *Retroalimentación gráfica de la cantidad de pasos*: (15%)

2. *Retroalimentación gráfica del area de daño*: (15%)

3. *Retroalimentación gráfica de la cantidad de vida de las fichas*: (15%)

4. *Validación y retroalimentacion gráfica del terreno y del desplazamento de los personajes*: (25%)

5. *Validación y retroalimentacion del final de la partida*: (20%)

6. Adiciones extra: (25%)

1 punto oro extra por compilar el juego un Linux instalado en sus computadoras.

0.5 oro extra por usar github al menos un commit por entrega.

La primera revisión sera el martes 26 de noviembre y la segunda el 29 de noviembre. En la seguna revisión se podran recuperar el 50% de los incisos 1,2,3,4 y 5 y el 100% del inciso 6.